



Menhir



Cesta do římského tábora

Páteční dopolední program za slunečného počasí probíhal po oddílech, ale bylo také potřeba přinést nějaké dřevo na večerní oheň. Nakonec se zdařilo sehnat dostatek dřeva a zahrát i nějaké drobné hry.



Galmáda prochází kolem římské hlídky

Odpoledne se sešly vesničky a vydaly se postupně po stopách uneseného Panoramixe. Nejdříve jsme se dostali na místo srazu, kde zachránivší se druid nám ukázal kousek Panoramixova pláště. Po zbytcích tohoto pláště jsme museli následně jít. Poté jsme se ocitli kousek od římské hlídky. A museli jsme jí nějak obejít. Tak jsme to vzali oklikou, kde nás ale čekalo provázkové bludiště. Přes provázkové bludiště musel projít každý člen týmu. Celý tým to měl stihnout za co nejkratší čas a s co nejméně doteky. Když celý tým překonal provázkové bludiště, tak nás krásná Falbala poslala dál k římské zbrojnici. Tam už čekala Kristalina, která týmům zadala 3 úkoly pro její otevření. Těmi třemi úkoly bylo najít nůžky pro přestřihnutí provázku, kleště na přestřihnutí drátku a posledním bylo rozluštit kód zámku (datum druhé diskotéky – XXIII.VII.). pak nám

Kristalina sdělila, že u brány do římského tábora je žena. Ta se baví jen s Římany, proto se jeden člen naŘímany, proto se jeden člen našeho týmu musel převléknout za římského otrokáře. Když jsme k této hlídce dorazili, dostali jsme několik otázek ohledně Galie a Říma a teprve po pěti správných odpovědích jsme mohli pokračovat. Pronikli jsme tedy do samotného centra římského tábora, kde centurion Caius Bonus držel našeho druida Panoramixe, kterého nutil, aby mu uvařil kouzelný lektvar. Proto jsme museli najít v okolí všechny potřebné bylinky – list jahodníku, kapradí, borová šiška, lískový ořech, větev borůvky a kůra z břízy. Když se na chvíli Caius Bonus vzdálil, Panoramix nás vyzval, abychom rychle utekli. Ještě jsme museli najít šifrovanou zprávu a rozluštit jí. Zpráva zněla takto: „Chystá se zábava pro pobavení římských legionářů. Snažte se vyváznout živí.“ Nejúspěšnější byli překvapivě Truboyz, následováni Modrými divočáky, dále Zelenáči, Šarpy, Galmádou a na konec Falabalixem.

Pro Menhir sepsali Truboyz.



Modrý divočáky u Caia Bona

Večer se začaly v táboře objevovat návštěvy z řad kamarádů a dřívějších

táborníků, takže se řady dospělců podstatně rozrostly. Za soumraku byl zapálen další táborový oheň, u kterého kromě zpěvu proběhla oprava lesní maturity tří maturantů – Rumburak, Kristián a Martin Š. Ádis se o opravu nepokusil. Maturanti se tentokrát připravili dobře, takže zkoušky z morseovky, mapy a uzlů zvládli. Poté již byl čas se uložit ke spánku.



Táborový oheň

Olympijský den

Slunečné počasí pokračovalo i v sobotu, takže jsme oslavenkyním z řad praktikantů – Terce a Klárce, dopřáli hned po budíčku koupel ve vaně. Dvojčata slavila osmnácté narozeniny.



Dvojčata ve vaně

Sobota byla ve znamení olympiády, takže to pro Galy byl velmi perný den. Po 4 letech se Cherinixu konaly tyto slavné hry. Všichni jsme byli rozděleni do kategorií podle věku. Jako nejmladší kategorie soutěžili Malé holky a Nejmenší kluci, dále pak Malí kluci, Střední kluci, velké holky a Velcí kluci. Na nástupu vítězové

předchozích her vyvěsili olympijskou vlajku a nejstarší z nich – Rumburak – zapálil olympijský oheň.



Rumburak zapaluje olympijský oheň

Dopoledne probíhali individuální soutěže. Všichni zúčastnění se snažili dokázat víc než ostatní a boje byly mnohdy velmi vyrovnané. Disciplíny byly velmi zajímavé a každý si tam mohl najít svou silnou i slabou stránku. Mezi disciplíny patřil sprint, hod oštěpem, skok v pytli, závod vozatajů, hod špalkem a skok z místa. Kategorie se na stanovištích střídaly rychle, čas ubíhal a najednou byl konec oblíbených olympijských her. Byť se všichni snažili a dali do her veškeré síly, tak se na první místa jednotlivých kategorií dostali pouze: za Nejmenší kluky Franta J., za Malé kluky JPeK, za Malé holky Klárka V., za Střední kluky Jindra M., za Velké holky Terka B. a za Velké kluky Ondra F. V bodování vesniček byli nejlepší Zelenáči, dále Falbalix, Galmáda, Trubaboyz, Modrý divočáci a poslední Šarpové.



Violka hází špalkem



Molny při závodě vozatajů

Odpoledne díky teplému počasí a vysílení účastníků olympiády jsme prvně zamířili k chladivě příjemné a divoké Vltavě. Voda všem přišla k chuti, všichni si odpočinuli a nabrali síly, jelikož je ještě čekala týmová soutěž – štafeta vesniček. V té vyhráli Šarpové, za nimi následovali Modrý divočáci, Falbalix, Zelenáči, Galmáda a na konci Trubaboyz.

Zpravodajství z olympiády sepsali Zelenáči.



Štafety vyběhají

Večer ještě následovala diskotéka, kterou si táborníci velmi užili.



Diskotéka

Průchod arénou

Po noci, kdy několikrát drobně sprchlo, se ráno opět začalo vyjasňovat a nedělní počasí bylo opět převážně slunečné.



G. I. Caesar v doprovodu Caia Bona představují římskou zábavu

Dopoledne následovala další hra, která navazovala na páteční Cestu do římského tábora. V závěrečné šifře páteční cesty byla zmínka o zábavě římských legionářů a přesně tato zábava započala. Chodili jsme po vesničkách a plnili různé humus úkoly. Každá vesnička dostala kartičku se jmény členů, kde se označovali členové, kteří již splnili a nesměli plnit další, dokud všichni nesplnili (pokud měli méně než devět členů). Bylo tedy devět stanovišť s úkoly, což odpovídalo počtu členů největší vesničky. Úkoly byly následující:



Vinček ze Šarpů po vyvážení se v bahně a slámě

- Vyndat „elektrického“ úhoře z kádě a přendat ho do vedlejšího kyblíku.
- Dostat míček z jednoho konce prkna pomatlaného kečupem, hořčicí a kari na druhý konec, pouze pomocí nosu.
- Vyndat klíč z nádoby plné slimáků.
- Vypít panáka octa.
- Vyndat klíč z kalíšku s červy.
- Vyndat klíč z klece s laboratorními myšičkami.
- Vyválet se v bahně a hned na to ve slámě. Naštěstí se pak mohl dotyčný člen vzápětí u kuchyně opláchnout.
- Najít klíč v humus bedně se zbytky jídla z víkendu. Tento úkol se dvěma vesničkám ani po 10 minutách nezdařil.
- Najít klíč pod hladinou vany přichycený karabinou k betonové kostce.



Alice z Galmády loví úhoře

Klíče byly potom potřeba k odemčení bedničky s heslem, které proměnilo Obelixe zpátky v Gala a on nás včetně Panoramixe zachránil z římského tábora. Toto heslo znělo takto: „U Teutatis, Obelusi, staň se zase Obelixem.“ Vzhledem k úspěšnosti získávání klíčů rozhodoval hlavně čas potřebný pro získání klíčů. Nejlepší byli Šarpové, následováni Truboyz, dále Zelenáci, Galmáda, Falbalix a na chvostu Modrý divočáci.

Zprávu zapsali Modrý divočáci.



Galmáda otevírá bedýnku s heslem

Odpoledne se Galové vzhledem k teplému počasí opět vydali k vodě. Kromě osvěžení ve vlnách Vltavy se oddávali i různým dalším zábavám, například hře v karty, Bang. Navíc druhý oddíl cestou zpět se snažil udržet hořící svíčky.



Kartičky u vody



Koupel ve Vltavě

Během nedělního odpoledne nás téměř všechny návštěvy opustili. Večer probíhal již v poklidu, po náročném víkendovém programu to bylo třeba. Přesto si někteří kluci šli zahrát fotbal. Se soumrakem došlo na ukládání se do stanů.