



Menhir



Jak to začalo

Píše se asi rok 50 před naším letopočtem (latinsky ante Christi – A.C.) a celou Galii dobyl Gaius Iulius Caesar. Celou? Vlastně ještě jedna vesnice odolává – Cherinix (Čeřín), okolo stojí několik římských táborů, které jí obléhají. Obléhají? Ale o tom až někdy jindy.

Jelikož bylo třeba posílit obranu vesnice vybral její náčelník Majestatix několik zdatných bojovníků (Asterixe, Obelixe a další), aby sehnali v Lutetii (Praze) posily. A tak jednoho červencového dne na okraji Lutetie zastavil vůz a naložil zde naverbované posily. Po strastiplné cestě nové síly dorazily v brzkém odpoledni do Cheronixu.



Majestatix a Panoramix

Ve vesnici prvně bylo novým obyvatelům určeno jejich bydlení, byli také rozděleni do čtyř oddílů (dle věku) a krátce na to je Majestatix spolu s druidem Panoramixem vyslal zkoušku do okolí, kde je čekalo několik úkolů – střelba na divočáka, nošení menhiru, překonání valu s kolem, poznávání věcí hmatem, tajné písmo a vyhýbání se římským střelám. Za jednotlivé oddíly byli nejlepšími následující Galové – za 1. oddíl Honza L.

(čas 24:30), za 2. oddíl Kuba K. (19:12), za třetí Tobiáš V. (21:30) a za čtvrtý Ondra F. (17:00), který byl i absolutním vítězem, druhý byl Tomáš B. (18:00) a třetí David D. (18:43).



Viola střílí na kance

Po večeri skládající se z polévky vyrobené z hlíz dovezených Asterixem kdysi z jedné plavby (prý se budou v budoucnu nazývat brambory) a z chleba byl již volný program.



Ondra vyráží na trať

Vzhůru do boje

V neděli začal den rozporem ve vedení galské vesnice o to, že došly ryby, a jak využít nové posily. Proto Panoramix rozhodl, že šest významných Galů si rozdělí posily do svých týmů – vesniček. První vesnička pod vedením Majestatixe má žlutou barvu a jmenuje se Galmáda, druhá

vesnička Kristaliny má modrou barvu a jsou to Modrý divočáci, třetí Zničehonixova je zelená a jsou to Zelenáči, čtvrtá Geriatrixova je hnědá a jsou to Šarpové, pátá Trubadixova je oranžová a jsou to Trubozz a poslední je Falbaly s červenou barvou a nazývá se Falbalix.



Galové, v pozadí Římané

Prvním úkolem vesniček bylo obarvit si trička, aby se vzájemně poznaly. Bylo třeba si zajistit dřevo a zatopit pod kotlem, ve kterém se barvilo. Barvení dopadlo zdárně a mohlo se tedy vyrazit na oběd sestávající z knedlíků a uzeného divočáka.



Barvení triček v kotli

Opoledne proběhla první hra po vesničkách – Pašeráci. Odehrávala se mimo tábor. Princip hry byl, že vesničky museli propašovat věc ze svého týmového kotlíku k překupníkovi, který se nacházel na druhém konci lesa. V kotlíku každého týmu byly následující věci: tenisové míčky, jídelní nože, pastelky, víčka od PET láhví, provazy, mapy a dal se pašovat samotný kotlík. Když už jste si vybrali věc, kterou jste chtěli pašovat, museli jste

překupníkovi u svého kotlíku zaplatit. V našem případě to bylo říct vtip, básničku, říkanku, písničku, nebo místo toho dřepovat. Za každou přenesenou věc pak byl určitý počet bodů. Cestu na druhou stranu k dalšímu překupníkovi ztěžovali Galům římské hlídky. V lese se pohybovalo celkem pět hlídkujících Římanů. Ti měli Galy chytit a při prohlídce odhalit pašovanou věc. Když Říman vaší věc odhalil, tak jí zabavil a vy jste museli jít zpátky pro novou. Ke konci se za donesené věci sečetly body a příští den byly vyhlášeny výsledky – 1. Zelenáči, 2. Modrý divočáci, 3. Trubozz, 4. Šarpové, 5. Falbalix a 6. Galmáda.

Zprávu o Pašování dodaly redakci Modrý divočáci.



Táborový oheň

Po večeři a večerním nástupu v Cherinixu zaplátl slavnostní oheň Trubadix a jeho parta hrála na kytary a zpívala (a tentokrát to nebyla žádná Kakofonixie). Kromě toho byli přivítáni úplně noví táborníci, kteří dostali kulatou placku s ohněm (moudrost). A po skončení ohně se odebrali naši Galové pěkně do svých přístřeší a ke spánku.

V sobotu a v neděli nám přálo počasí, ale v noci na pondělí se to změnilo a začalo se mračit a s přestávkami pršet.



Předávání kulatých moudrostí

Věštec a pomatení Asterixe



Filip Š. má patnáctiny

I přes nepřízeň počasí v pondělí dopoledne probíhalo poučení o zkouškách, které Galové budou v průběhu pobytu v Cherinixu plnit. Některé zkoušky se rozběhly již chvíli před tím na nástupu (Hlad, Mlčení a Výzva). Po nástupu prvně Johnny s J.Tím pronesli pár slov ke Zručnosti a poté se oddíly odebraly k dalším zkouškám – Zdravověda (Helča), Orientace (Khainether! & Klárka), Uzly (Bozd'a & Terka), Oheň (Vlád'a & Saša), v dalším kole to byla Zdatnost (Krista), Morseovka (Marťa & Brácha), Příroda (Terka & Dan) a Obloha (Khainether!).



Věštec, Asterix, Majestatix a v pozadí Bonemina

K obědu byl sekaný kanec opět s Asterixovými hlízkami, ale něco se dělo, protože Obelix se v jídle jen nípál a snědl sotva půlku divočáka. To zavdalo k důležité poradě před náčelníkovým domem, kde se po obědě usadil Majestatix s Asterixem a probírali toto i další závažná témata. Mezitím Majestatixova žena Bonemina využila jeho nepřítomnosti a vyrazila na vycházku na jeho vozíku, z čehož po jejím návratu vypukla rodinná hádka. V této chvíli se ve vesnici objevil cizí věštec, což všechny přivedlo k pozornosti. Věštec věštil Bonemině brzké přestěhování do Lutetie a život v blahobytu, Majestatixovi, že z něj bude největší galský náčelník, takže se pěkně rozplývali, zatímco Asterix remcal a věštcovým předpovědím nevěřil. Ten mu nabídl pokrm na usmířenou, jenže do něj něco přisypal, takže se Asterix pomátl.



Galmáda na sluchovém pexesu

Jelikož stejný pokrm při obědě jedla celá vesnice, byla potřeba vyzkoušet smysly

všech jejích obyvatel v další hře. Prvně si vesničky vyzkoušely sluch, poté čich, následoval hmat, chuť a nakonec zrak. Nejlepší byli Zelenáči, druzí Falbalix, na třetím se umístili Modrý divočáci a Šarpové, pátá byla Galmáda a poslední Truboz.



Falbalix na zkoušce čichu



Trubaboyz na zkoušce chuti

V podvečer se opět rozpršelo, takže večer proběhl v poklidu.

